

CHARISMA 4

Du weißt, wer du bist!
Du weißt, was du kannst!
Du lebst was du bist und was du kannst!

GELASSENHEIT STEIGERT DEINE AUSSTRAHLUNG



Gelassenheit bedeutet

- ❖ dich auch in schwierigen Situationen auf dich selbst zu besinnen und zu verlassen.
- ❖ mit dir im Reinen zu sein und Botschaften, die negative Emotionen auslösen, nicht persönlich zu nehmen.
- ❖ Situationen aus dem Blickwinkel eines Beobachters oder aus entsprechender Entfernung zu sehen.
- ❖ mit positiver Einstellung durchs Leben zu gehen.
- ❖ in Lösungen und nicht in Problemen zu denken.
- ❖ klar zu sein im Umgang mit anderen.
- ❖ Lebensweisheit. Was immer geschehen mag, auch das geht vorüber.
- ❖ *JA ZU DIR* zu sagen, ohne *wenn und aber*, offen für das einzustehen, was *DU* denkst, fühlst und glaubst.



CHARISMA

Ein authentischer Mensch weiß ganz genau wer er ist, weiß was er kann und macht ausschließlich was er möchte. Er ist *sich selbst TREU*.

*Gott, gib mir die Gelassenheit,
Dinge hinzunehmen, die ich nicht ändern kann,
den Mut, Dinge zu ändern, die ich ändern kann,
und die Weisheit, das eine vom anderen zu unterscheiden.*

(lt. Wikipedia vermutlich von Reinhold Niebuhr)



DAS LEBEN IST EIN SPIEL

Gehst auch du spielerisch mit deinem Leben um, hast du Freude an diesem Spiel. Machst du einen Kampf daraus, bläst dir der Kampf entgegen. Der Sinn eines Spiels liegt darin, *FREUDE* am Spiel zu haben (*LEBENSFREUDE*).

Um das Spiel mit Genuss zu spielen, musst du die Spielregeln kennen. Eine wichtige Spielregel lautet: Jeder Mensch ist dein Spielpartner und *KEIN Kampfpartner*. Der Sinn liegt im Spiel selbst und nicht im Gewinnen.

Außer deinen Erfahrungen, die du in diesem Spiel sammelst, kannst du nichts mitnehmen. Auch Geld, egal wie viel du davon gesammelt hast bleibt hier, es ist nichts anderes als Spielgeld. Wenn du am Ende des Spiels sagen kannst:

*Es hat mir Spaß gemacht,
es war ein schönes Spiel und ich habe viel gelernt.
Das ist LEBENSERFOLG!*



*Ich wünsche dir viel Erfolg aber wie immer
vor allem viel Spaß und LEBENSFREUDE!*

 lichst
Gaby